

AISLANS - RELIGIÓN

La religión nunca ha tenido un papel muy presente en las islas, aunque muchos de los colonizadores vinieron con sus creencias de origen, la gran cantidad de cambios en el poder (y por consecuencia sociales) provocaron que las religiones originales se perdiesen y se conservara simplemente un pequeño misticismo, formado en base a rituales o ruegos a dioses.

Estos ruegos se solían llevar a cabo mediante rituales que podían variar en complejidad y supuestamente poder. Dependiendo de las deidades a las que se rogase, los efectos podían ser tanto beneficios como perjudiciales para el objetivo.

Por fortuna o desgracia, muchos de estos mitos se han perdido con el tiempo. De estas creencias, sólo ha permanecido una antigua figura conocida como el padre de la isla. Se dice que actualmente quedan unos pocos en algunas de las islas y son los que han conservado lo que queda de la tradición.

Se dice que aún conocen gran parte de los rituales para la protección de las personas pero son los dedicados a Shier'pe, Dios de la muerte, los que los se han hecho famosos. Hay muchos que justifican algunos de los extraños sucesos que ocurrieron cuando Clavu lideró la rebelión como obra de los Padres. Se dice que algunos hacían caer terribles maldiciones sobre sus víctimas o podían llegar a manipularlas a distancia, estuviesen vivas o muertas.

Actualmente no se sabe a ciencia cierta cuántos Padres de la isla quedan en vida ni cuán poderosos son sus conocimientos comparados con lo que pudieron ser. Pero en los puertos del archipiélago del norte, alguna vez pasea por el pueblo un hombre habitualmente vestido con una capa negra y un cetro ornado con calaveras, buscando el que podría ser el aprendiz que heredase sus antiguos conocimientos.