

AISLANS - FACCIÓNES

PADRES DE LA ISLA

Las antiguas creencias (tan antiguas como las propias islas) dicen que cuando los primeros hombres llegaron al archipiélago, se encontraron las islas desiertas excepto en una, en la que vivía un hombre en una pequeña choza (nunca se ha sabido en cual de las islas sucedió, sí es que es cierto, aunque todas reclaman en mayor o menor medida este honor).

Sus conocimientos de la isla hicieron que no tardase en recibir el nombre de Padre de la isla. Conocidos eran sus conocimientos de herboristería, recursos de la isla, medicina e incluso se decía que poseía conocimientos mucho más oscuros que solo usaba en caso de absoluta necesidad: rituales de conocimientos arcanos que podían manipular el orden natural de las cosas rogando a los dioses de la muerte Shier'pe que maldijeran un sujeto o alentaran a un fallecido a caminar una vez más...

Esos conocimientos fueron transmitidos a su aprendiz y progresivamente se fueron extendiendo a las diferentes islas del archipiélago, aunque la pronta llegada de las invasiones damcyanesas y toroianas y la imposición de su cultura hizo que los Padres de la isla fueran perseguidos y tuvieran que ocultarse apenas 200 años después de su aparición.

No obstante, los conocimientos de los Padres de la isla perduraron, aunque fuera casi en el anonimato. Algunos isleños acudían a ellos en secreto para pedir consejo y muchas de las pequeñas rebeliones que hubo a lo largo de la era de guerras, tuvieron a algún Padre de la isla tras las líneas de combate.

Los Padres de la isla obtenían su poder a través de complejos rituales en los que no era raro ver el uso de sangre humana o los sacrificios de criaturas. Muchos de estos rituales eran usados para proteger hogares o familias o bendecir lugares. Pero son los rituales a los dioses de la muerte, los Shier'pe, los que más han causado temor tanto en isleños como en enemigos. Aunque su reclusa vida ha hecho que pocos sepan o recuerden hasta dónde llega su poder, algunos ancianos recuerdan historias de la guerra en las que los isleños muertos luchaban codo con codo con los vivos y los espíritus de algunos enemigos eran controlados por el Padre de la isla con el fin de causar la confusión entre las filas.

Actualmente, no se sabe a ciencia cierta cuantos Padres de la isla quedan en vida ni cuán poderosos son sus conocimientos comparados con lo que pudieron ser. Pero en los puertos del archipiélago del norte, alguna vez pasea por el pueblo un hombre habitualmente vestido con una capa negra y un cetro ornado con calaveras, buscando el que podría ser el aprendiz que heredase sus antiguos conocimientos.