

AISLANS - CULTURA

Existe poca cultura originaria de las islas dada la gran violencia que siempre ha rodeado su historia durante los últimos 800 años, pero hay algunos elementos únicos tanto de las antiguas tradiciones que se forjaron en la época de la colonización o incluso anteriores...

LOS MONOLITOS: Existen numerosos monolitos en las partes interiores y de difícil acceso de las islas, que se cree que pudieron formar parte de antiguos rituales de los padres de la Isla, aunque los hay que más que simbología de Shier'pe contienen imágenes que muestran historias protagonizadas por demonios y criaturas de fantasía. Muchos de los habitantes creen que algunos Padres de las islas conocen aun el secreto para usar el poder que han almacenado estos monolitos durante milenios para sus oscuros rituales...

MAGNES: Magnes es una isla que hay en la parte norte de Toroia que forma parte del archipiélago, pero tiene una peculiaridad: su inaccesibilidad. Sin la existencia de playa alguna, su orografía comienza con unas elevadas montañas habitualmente cubiertas de nieve en sus cimas. Muchos son los exploradores que han intentado desembarcar, pero los que han vuelto hablan de fuertes corrientes y oleaje y aseguran la imposibilidad de acercarse a las paredes de piedra debido a los numerosos arrecifes de rocas afiladas como cuchillas.

LOS FOSOS DE LA SERPIENTE: Algunos de los más ancianos de las islas hablan de que en algunas de las cuevas del archipiélago existen galerías subterráneas que penetran en los hielos que reposan bajo algunas de las islas y se adentran en la tierra indefinidamente. Aunque muchos han explorado las cuevas y niegan la existencia de tales rutas o galerías, también es innegable que no es ningún hecho extraño que algún explorador se pierda solo o en grupo para no volver a ser encontrado jamás...